



1 Règlement de l'épreuve

1.1 Organisation

L'association Amis Raid Rando de Mayotte organise, le 17 novembre 2024 le Trail des Amis, épreuve de course à pied ouverte aux coureurs et aux marcheurs sportifs, individuels, âgés de 18 ans au moins au 31 décembre 2023.

L'organisateur souscrit une assurance responsabilité civile pour la durée de l'épreuve et recommande aux coureurs de souscrire une assurance individuelle accident.

L'organisation de la course est placée sous la responsabilité d'un directeur de course.

1.2 Parcours

Le Trail des Amis est une épreuve soumise au présent règlement :

· TDA : 31 km et environ 1600 m de D+ : épreuve individuelle en course à pied ou marche sportive.

Parcours : points de repères	Km	Distance cumulée	Altitude (mètre)	Total dénivelé positif	Total dénivelé négatif
Place de la République	0	-	11	0	0
Padzani	3,26	3,26	203	245	53
Faré intersection piste Majicavo/Longoni	3,12	6,38	154	354	212
Rivière Kangani	2,87	9,25	76	443	378
Intersection GR/circuit TDA	1,41	10,66	228	598	381
Pointe dominante de Kangani	0,86	11,52	362	734	381
Maison de Gouverneur	2,86	14,38	423	978	565
Intersection marches de Vahibé/Route départementale	4,5	18,88	237	1135	908
Intersection vers hauteur Doujani	4,7	23,58	73	1298	1236
Intersection piste Gouverneur/Circuit TDA	4,54	28,12	109	1541	1442
Place de la République	1,98	30,1	11	1565	1565
Total	30,1			1565	1565

Le détail du parcours est disponible sur le site internet de l'association Amis Raid Rando de Mayotte : www.amisraidrando.yt ou www.sportpro.re



1.2.1 Descriptif du parcours du Trail

La course se déroule principalement sur GR et les autres sentiers. Le balisage du GR est suffisant à 80 %. Des balisages supplémentaires (rubalise rouge/blanc) seront utilisés, mais de manière fortement réduite en comparaison à un trail se déroulant hors GR. Nous disposons en moyenne 1 ruban de (0.8 à 1m) tous les 500 m, voire moins sur les portions n'en nécessitant pas. Le dé-balisage et le ramassage des déchets éventuels seront effectués par des membres de l'organisation, en fermeture de course (serre-files).

➤ Départ place de la République en direction de CHM en passant par Jacaranda

Arrivée à l'entrée du CHM direction station SOGEA.

On traverse l'intersection en face et on prend la direction vers maison Gouverneur jusqu'au Padzani.

➤ **PC1** Padzani : De Padzani, on prend à droite, GR vers Longoni

Environ 20mn on arrive au faré, ensuite prendre à gauche après le faré tout en restant sur le GR de Longoni

On reste sur le GR marquage rouge et blanc et rubalise rouge/blanc

➤ **PC2** : (1^{er} point de ravitaillement) rivière de Kangani environ 45 min

Suivre le GR marquage rouge et blanc et les rubalises jaune sur une montée d'environ 300m

Un jalonneur guidera les coureurs pour quitter le GR et prendre un sentier toujours balisé vers le sommet dominant la ZAC de Longoni.

Au sommet, on suit le sentier en direction de la maison Gouverneur

➤ **PC3** : (2^e point de ravitaillement) Maison Gouverneur

On quitte le PC3 en direction du village de Vahibé par le GR

Le circuit est toujours balisé jusqu'au Village de Vahibé

➤ **PC4** : (3^e point de ravitaillement) Vahibé

Un jalonneur vous indiquera la direction pour prendre le sentier vers l'ancienne carrière de Doujani

➤ **PC 5** : (point d'eau) carrière Doujani, continuer en direction de quartier Doujani et à 600 m, un jalonneur vous indiquera la direction

On prend le sentier pour rejoindre le GR de Mro Wahandra et ensuite prendre la direction de M'tsapéré

A 1km on quitte le GR à gauche pour traverser la rivière de Mro Wahandra pour arriver à Cavani sud, suivre le sentier pour venir rejoindre la route de Gouverneur.

➤ **PC 6** : (point d'eau) A l'intersection, descendre via SOGEA, CHM et Jacaranda vers la place de la République.

➤ Arrivée et fin de la course.

Le parcours pourra être modifié par l'organisateur, y compris le jour du départ pour des raisons de sécurité, conditions météorologiques, autorisations de passage sur terrains privés...

1.3 Conditions d'inscription

Les inscriptions pour **le trail** se feront **uniquement** sur le site « SPORTPRO ». Chaque trailer désirant s'inscrire devra se conformer aux exigences du site tant pour la fourniture du certificat médical que pour le règlement.

Les inscriptions à **la marche des Amis et à la course ouverte aux enfants** (6 – 10 ans) se feront sur le site d'Amis Raid Rando Mayotte.

Chaque participant devra transmettre à l'organisateur, au plus tard le 10 novembre 2024, un certificat médical de non contre-indication à la pratique de l'athlétisme (ou de la course à pied) en



compétition datant de moins d'un an au mois de novembre 2023 ou être titulaire d'une licence FFA.

L'inscription ne sera validée qu'à réception du paiement.

Tout engagement est personnel. Toute personne rétrocédant son dossard à une tierce personne, sera reconnue responsable en cas d'accident survenu ou provoqué par cette dernière durant l'épreuve. Toute personne disposant d'un dossard acquis en infraction avec le présent règlement sera disqualifiée. L'organisation décline toute responsabilité en cas d'accident face à ce type de situation.

1.4 Conditions de participation

Chaque coureur est conscient de ses capacités et limites physiques et psychologiques à s'engager sur l'épreuve de Trail des Amis.

Chaque coureur doit porter assistance à toute personne en difficulté ou en danger et prévenir les secours.

Les coureurs doivent être aptes à courir l'épreuve en semi-autosuffisance alimentaire (solide et liquide) : voir description du parcours sur le site de l'épreuve et notamment les distances entre 2 ravitaillements.

Les ravitaillements en dehors des zones dédiées ne sont pas autorisés.

L'accompagnement d'un coureur par un animal (chien), par un VTT ou par engin motorisé est interdit.

Le franchissement des haies, clôtures, murs de propriétés, en dehors des passages prévus à cet effet, est interdit.

Portes et barrières devront être refermées après le passage d'un coureur.

Les accompagnants veilleront à respecter l'environnement en appliquant les mesures suivantes :

- Animaux (chiens) tenus en laisse, ni cueillette ni prélèvement de fleur ou plante sauvage,
- Circulation des engins à moteur interdite sur les chemins,
- Feux de camp et camping interdits, jet de détritus interdit,
- Progression en dehors des sentiers et chemins interdits.

1.5 Tarifs

L'inscription au Trail de 31 km est de 30,00 € par personnes, 15,00 € pour la marche des Amis et 5,00 € pour la course des enfants.

En cas d'annulation, le remboursement des frais d'inscription, par personne et quel qu'en soit le motif, s'effectue aux conditions ci-après :

- Jusqu'au 10 novembre 2024 : retenue de 50 % du montant de l'inscription
- À partir du 11 novembre 2024 : aucun remboursement

Le remboursement des frais optionnels (restauration, transports), par personne et quel qu'en soit le motif, s'effectue aux conditions ci-après :

- Jusqu'au 10 novembre 2024 : retenue de 50 % du montant de l'inscription
- À partir du 11 novembre 2024 : aucun remboursement

Toute annulation d'inscription doit nous parvenir par mail ou par courrier.



1.6 Matériel

Matériel individuel **obligatoire** pour le trail et pour la marche :

- Téléphone portable, avec numéro non masqué et numéros de téléphone de l'organisation et des secours enregistrés (ces numéros seront communiqués avant le départ de l'épreuve) ;
- Réserve d'eau et réserve alimentaire suffisantes permettant d'avoir une autonomie adaptée au parcours (voir localisation et distance des points de ravitaillements) ;
- **Gobelet**, il ne sera distribué **aucun** gobelet plastique aux divers points de ravitaillements ;
- Sucre ou barres énergétiques (action immédiate en cas d'hypoglycémie) ;
- Sifflet, couverture de survie ;
- Le cas échéant : fiche précisant le traitement médical en cours et les contre-indications (ou notices médicales).

Les bâtons sont autorisés, toutefois, les trailers souhaitant en utiliser seront positionnés, sur la ligne de départ, à l'arrière du groupe des coureurs.

Les participants sont invités à se munir de leur gobelet. Aucune bouteille d'eau ou jus ne sera remise aux points de ravitaillements.

Votre sécurité dépend de votre équipement. Prévoyez des vêtements adaptés.

1.7 Sécurité

En cas d'incapacité (physique, psychologique) décelée par un médecin, le dossard du coureur concerné sera retiré.

Le parcours s'effectue principalement sur chemins, toutefois, les traversées des villages ou des voies ouvertes à la circulation nécessitent la plus grande prudence.

La circulation ne sera pas neutralisée, un comportement prudent et responsable, en conformité aux règles du Code de la route, est exigé :

- Ne pas traverser une route dans un virage, ne pas effectuer de traversée de route en diagonale ;
- À plusieurs, progresser en file indienne au bord de la chaussée ;
- Attendre que la chaussée soit libre de toute présence de véhicule avant d'en effectuer la traversée.

En cas de dégradation météo non prévue (très fortes précipitations, violents orages), la course est immédiatement interrompue. Les coureurs sont prévenus par téléphone ou sur site afin qu'ils se mettent à l'abri en attendant d'être évacués.

1.8 Droit à l'image







Tout concurrent renonce expressément à se prévaloir du droit à l'image durant l'épreuve, comme il renonce à tout recours à l'encontre de l'organisateur pour l'utilisation faite de son image.

1.9 Barrières horaires

Les barrières horaires sont appliquées, uniquement sur le trail, en différents points du parcours :



ces barrières, calculées sur la base d'une vitesse moyenne de 6 km/h, sont indiquées sur le site de l'épreuve (voir onglet « parcours »).

Postes	Ouverture	Fermeture	Dist Cumulée	Pointage	Secouriste	Ravitaillement
Place du Marché	4h30	14h30	0			Petit Déj
PC1 Padzani	5h30	6h30	3,26			
PC2 Kangani	6h00	8h00	9,25			Boissons, fruits
PC3 Gouverneur	7h00	10h00	14,38			Boissons, fruits
PC4 Vahibé	7h30	11h00	19,88			Boissons, fruits
PC5 Doujani			23,58			Point d'eau
PC6 Cavani Sud			28,12			Point d'eau
Place du marché	4h30	14h30	30,1			Boissons, fruits

Au-delà des barrières horaires définies, les coureurs concernés sont déclarés « hors courses ». Ils ne pourront pas poursuivre le parcours.

1.10 Pénalités

Pénalité : 1 à 3 heures (décision du directeur de course)

- Non assistance à une personne en difficulté ;
- Non respect des personnes : coureurs, organisation, sécurité, randonneurs ;
- Absence d'une partie de matériel obligatoire ou refus de contrôle du matériel ;
- Comportement dangereux ou irresponsable sur les voies ouvertes à la circulation ou lors des traversées de routes ;
- Traversée d'une voie (route), malgré l'interdiction faite par un signaleur ;
- Ravitaillement extérieur hors des zones prévues à cet effet ;

Élimination (décision du directeur de course) :

- Absence de dossard ;
- Coupe de parcours ;
- Changement ou falsification de dossard ;
- Tricheries : utilisation de transport, partage de dossard ;
- Refus de se soumettre à un contrôle médical.

1.11 Réclamations



Toute réclamation doit être formulée par écrit, auprès du directeur de course, dès l'arrivée du concurrent concerné.

1.12 Récompenses

Un cadeau sera remis à chaque participant (tee-shirts).
Des trophées seront également distribués aux trois 1ers scratch hommes et femmes ainsi qu'aux 1ers par catégories

2 Dispositifs complémentaires

2.1 Pointage des Trailers sur le parcours

Le pointage sera automatique (départ, intermédiaire, arrivée), chaque dossard étant muni d'une puce.

Chaque responsable disposera de la liste des coureurs (nom, n° de dossard et téléphone).

À chaque point de ravitaillement un pointage des concurrents pourra être réalisé inopinément par le responsable du point de ravitaillement. Les numéros et heure de passage seront notés dans un tableau.

Celui-ci sera communiqué au PC course tous les 20 coureurs.

Sur la marche, il n'y aura aucun classement. Pour la course des enfants, un chronométrage manuel sera réalisé.

2.2 Processus de pointage

Se positionner de manière à être visible des coureurs ;

Rayer le n° de dossard dans la liste ;

Vérifier que le dossard du coureur est visible et facilement identifiable, le faire repositionner le cas échéant ;

Après le passage du dernier coureur, signer les tableaux de pointages et noter l'heure de fin de poste ;

Attendre l'arrivée du serre-file pour quitter son poste ;

À l'arrivée du serre-file, si un coureur n'a pas été pointé : procédure de recherche d'un coureur ;

Remettre les fiches de pointage au directeur de course (à l'arrivée) et lui indiquer toutes les informations particulières relevées lors de la course : enregistrement sur main courante.

2.3 Gestion des abandons

Le directeur de course doit être immédiatement informé de toutes les situations décrites ci-après (après les secours pour les cas nécessitant leur intervention). Le directeur de course informera les pointeurs de l'abandon d'un concurrent.

2.3.1 Abandon du fait de l'organisation

Tout coureur arrivé hors délai au pointage par rapport aux barrières horaires sera considéré hors course. Celui-ci remettra son dossard au responsable du pointage



Tout coureur présentant une inaptitude avérée à poursuivre l'épreuve : fatigue, blessure, malaise ...sera stoppé. Celui-ci sera vu par les secouristes ou le médecin. Le concurrent ne pourra reprendre sa course qu'après avis positif de ceux-ci.

Dans le cas contraire, le dossard sera retiré, si son état le nécessite il sera pris en charge par les secours ou conduit jusqu'à l'arrivée par le véhicule fermant la course. Cette décision ne pourra être contestée par le coureur.

2.3.2 Abandon du fait du coureur

Tout coureur souhaitant abandonner l'épreuve devra ***impérativement*** se faire connaître soit :

- en remettant son dossard au poste de ravitaillement ou pointage ;
- ou sur le parcours, en prévenant l'organisation par téléphone au numéro d'urgence inscrit sur son dossard. Celui précisera sa position sur le parcours, son besoin éventuel de secours et le moyen envisagé pour rentrer.

2.4 Recherche d'un coureur

Le parcours est balisé, néanmoins tout coureur pensant être égaré doit contacter l'organisation au numéro d'urgence inscrit sur son dossard en précisant :

- Le dernier poste de ravitaillement ou pointage passé en précisant l'heure si possible ;
- Son état de santé ;
- Préciser s'il y a un point remarquable à proximité,

2.4.1 Procédure de recherche d'un coureur

La recherche d'un coureur est coordonnée par le directeur de course.

Chaque phase de cette procédure sera consignée dans la main courante.
Prévenir les serre-files ;

- Interruption du dé-balisage et attente sur le parcours ;
- Demander aux autres serre-files de se rapprocher de la zone concernée et de se tenir prêts à une recherche terrain ;

Déterminer avec certitude l'endroit où le coureur se / s'est trouvé pour la dernière fois :

- Appel des pointeurs et vérification du passage du coureur ;
- Téléphoner au coureur et l'informer qu'on le recherche ;
- Demander au coureur quel est le dernier point remarquable vu et à quelle heure ;
- Vérifier que le coureur se situe sur le chemin ou un sentier ;
- Dès que le coureur est localisé, le guider vers le parcours de course ;

Si difficultés de localisation ou incapacité à joindre le coureur, appeler l'ensemble des serre-files et engager une recherche terrain.

Ne pas oublier de rendre compte au directeur de course.